



<http://www.butaman.ne.jp/USERS/~treasure>

### 株式会社トレジャー

〒164-0011 東京都中野区中央1-1-1 西新宿インテンス小玉ビル1F TEL:03-3361-8131(代)

**Esp** 販売元 株式会社 エンターテインメント・ソフトウェア・パブリッシング

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。

© TREASURE / ESP 1998

T-32902G

COMPACT  
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



推奨年齢

全年齢  
全年齢

-TREASURE PRESENTS-

# RADIANT SILVERGUN™

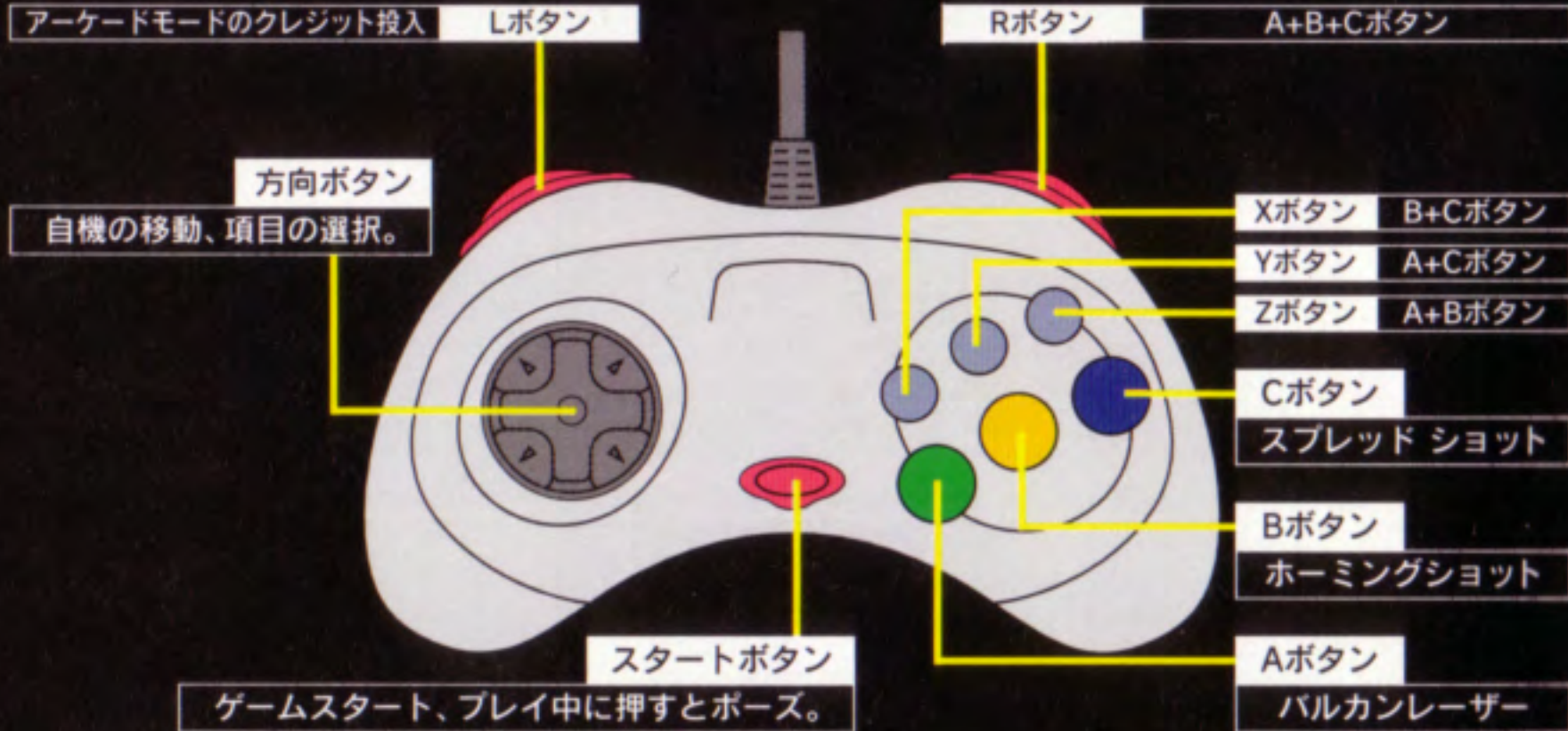
レイディアント シルバーガン







# コントロール



- A+Bボタン ホーミングプラズマ
- B+Cボタン ホーミングスプレッド
- A+Cボタン バックワイドショット
- A+B+Cボタン レイディアントソード、ハイパーソード

[ここで素晴らしいお知らせ] ボタンの配置変更はオプション内のキーコンフィグでおこなうことができます。(8ページを参照)  
[さらに素晴らしいお知らせ] X、Y、Zボタン+スタートボタンでソフトリセット(タイトル画面に戻る)を使用できます。

前方向へのバルカンレーザー

高命中率のホーミング弾

斜め方向へのスプレッド弾

敵をサーチするホーミングプラズマ

後方に広がるワイドショット

射程距離内の敵を狙うホーミングスプレッド弾

強

**レイディアントソードの使い方**  
レイディアントソードで敵弾(●)を消してゆくと、スコア下のゲージが貯まっていきます。ゲージがMAXの時に、A+B+Cボタンを押すとハイパーソードを発動します。(ハイパーソード発動時は、少しの間、無敵になります。)

武器概要



## ゲームの始め方

セガサターン本体にディスクをセットし、電源を入れるとGONZO制作によるゴージャスなデモが始まります。スタートボタンを押すとタイトル画面になります。(が・・・せっかく作ったので、デモを見てからスタートボタンを押すこととします。)ここでスタートボタンを押すとモード選択になります。方向ボタンの上下で項目を選びスタートボタン、Aボタン、Cボタンのうち、いずれかのボタンで決定してください。また、アーケードモードでは、Lボタンでクレジットを入れスタートしてください。(アーケードモードはクレジット制限はありません。)

## ゲ ー ム ス タ ー ト



「これがタイトル画面というものですな・・・」

### GAME START

ゲームをスタートします。

### SAVE START

セーブデータがある場合に出現し、以前セーブしたパワーアップの状態、始めからゲームスタートします。(7ページを参照)

### オプション

セガサターン版～アーケード版への変更や、各種設定の変更をおこないます。(8ページを参照)



## セーブスタート

セガサターンモードでは、ゲームオーバーになった時点のパワーアップ状態をセーブすることができます。(なんと!最大3つのデータをセーブできる!)そして、次回プレイする時にSAVE STARTを選ぶと、そのイカした状態でゲームスタートすることができます。(こいつを、おさるの様にくり返せば、トータルレベル99でゲームスタートすることも可能ですな。)



「そんなに強くなったあなたなんて・・・ステ・キ♥」

ゲームオーバーになったらデータをセーブするかどうか聞いてくるのでFILE-1、2、3の3つの中から選択してAボタンまたはCボタンを押せばOK!セーブしない場合は「NO SAVE」を選択。

※セーブデータの保存には、本体RAMに30の空き容量が必要です。また本体RAMに空き容量がない場合は、カートリッジRAM(別売パワーメモリー)を差し込んでいれば、自動的にそちらにセーブされます。(カートリッジRAMを使用する場合は、カートリッジRAMを本体に差ししてから電源を入れてください。)本体RAMに空き容量がなくてカートリッジRAMを差し込んでない場合や、両方とも空き容量がない場合は、データのセーブができません。ご注意ください。

■ NO SAVE  
SAVE FILE1  
SAVE FILE2  
SAVE FILE3

CHAIN MAX COUNT

00000000  
00000000

## セ ー ブ ス タ ー ト



## オプション

方向ボタンの上下で設定したい項目を選び、AボタンまたはCボタンで決定するとデラックスなウィンドウが開かれます。項目選択に戻る時はBボタン、オプションを出る時は、スタートボタンかEXITを選んでください。

### GAME CONFIG

対訳: あなた好みのシルバーガンにセットオ〜ン!

- GAME MODE ……セガサターン版とアーケード版の切り換えをおこないます。
- GAME LEVEL ……ゲームの難易度を設定します。VERY EASY (とても易しい) からVERY HARD (とても難しい) まで5段階あります。
- PLAYER STOCK ……ゲームスタート時のプレイヤー機の数をも、2、3、5、7、10の中から設定します。
- EXTEND TYPE ……1UPする得点を設定します。EVERYはその点数ごとに、POINTはその点数の時のみ1UPします。
- FACE WINDOW ……ゲーム中デモのキャラクターウィンドウを表示するかしないかを設定します。
- AUDIO ……音声出力をSTEREO (ステレオ) かMONO (モノラル) かに設定します。
- BGM LEVEL ……ゲーム中のBGMの音量を設定します。



### KEY CONFIG

コントロールパッドのボタン配置を変更します。武器の項目に合わせて設定したいボタンを押してください。DEFAULTを押すと初期の状態に戻ります。(指がつりそうになって泣きたい時は、一度ここを訪れよう。)

### SOUND TEST

対訳: 崎元氏の曲を悶絶するまで聞ける場所…

ゲーム中のBGM、効果音を聞いて、ひとときの幸せを堪能できます。方向ボタンの上下で項目選択、左右で曲または効果音の選択をおこなってください。(SE TEST 0068って…なに?)

### RANKING

ここでは、スコアランキングを見ることができます。AボタンまたはCボタンで [HI SCORE RANKING] [STAGE AREA TOP SCORE] [RANKING ETC] の順で、あなたのおめでたい姿を見ることができます。(また、RANKING ETCでは特設の [かわいい いぬごや] を用意し皆様のご来場をお待ちいたしております。ぜひ、一度ご来場してほしいわん。)





## ゲーム説明

「レイディアント シルバーガン」は横画面縦スクロールのシューティングゲームです。ボタンの組み合わせ押しによる7種類の武器を効果的に使い、出現してくる敵を撃破してください。また、なかよし2人同時プレイも可能です。(なかよし男2人で行けば、いばらの道もバラの道に変わるかもしれない・・・おえ。)

### プレイヤーシステム

このゲームはA、B、Cボタンのショットを別々に使うほかに、これらのボタンを組み合わせることで、別のショットを撃つことができます。ショットは全部で7種類あります。(4ページを参照)

また、A、B、Cボタンそれぞれの武器は、敵を倒すことによって経験値を得ることができ、一定値になるとレベルアップ(パワーアップ)します。それぞれのショットレベルはスコア(経験値)のとなりにあるLV(レベル)の表示で確認できます。

なお、組み合わせ押しの場合は、経験値を「押したボタンの武器」に分配します。各武器のMAXレベルはLV33、トータルでLV99です。

プレイヤーミスは、敵の弾または敵自体に当たった時、地形に当たった時にミスとして1機失います。そして、残機がなくなるとゲームオーバーとなります。

また、この時にクレジットがある場合、その回数分コンティニューすることができます。(鼻がかゆくてコントロールパッドから手を放した瞬間、プレイヤーがミスしたとしてもパワーアップの状態は変わりません。その他の状況においても、たぶん大丈夫。)



「ハイパーソードでだいしょうV!  
なんちって・・・」

## ゲーム画面の説明









