

# astuces

D'ANAKINE, LE PREUX

## BUBBA N'STIX

MEGA DRIVE

### CODES

Niveau 2 : ?TV9M49R16  
Niveau 3 : MF2!7TIP17

Niveau 4 : !XITWY?B5  
Niveau 5 : R4GB!2VPD?

## MARKO'S MAGIC FOOTBALL

MEGA DRIVE

### CODES

Niveau 2 : HAUNTING  
Niveau 4 : GUNGETNK  
Niveau 7 : GARAGE  
Niveau 8 : TRAFFIC

Niveau 9 : ELF  
Niveau 11 : BARREL  
Niveau 13 : WINDUP

**DERNIER NIVEAU** : contrairement aux niveaux précédents, il est inutile de rechercher tous les bidons. Tu peux foncer...

## REN AND STIMPY

MEGA DRIVE

### CODES

Niveau 2 : 48700000D562X5  
Niveau 3 : 2300007X024X3

Niveau 4 : 27100038S112X9  
Niveau 5 : 45200038Q042X5

## STREET FIGHTER II'

MEGA DRIVE

### NOUVEAUX COUPS SPECIAUX DE DHALSIM

**VRILLE AERIENNE** : appuie sur le haut de la manette pour sauter. Pendant le saut, appuie sur le bas de la manette et le bouton de coup de poing si tu souhaites frapper avec la tête ou sur le bouton de coup de pied, si tu souhaites frapper avec les jambes.

## NEW CASTELVANIA

MEGA DRIVE

### CODES

Niveau 3 : hâche, aile, aile, hâche  
joyau, ..... hâche  
joyau, hâche, ..... joyau  
..... hâche, aile, hâche

Niveau 6 : ..... hâche, hâche, .....  
hâche, ..... joyau  
..... aile, ..... hâche  
aile, ..... joyau, hâche

Niveau 4 : ..... joyau, .....  
hâche, ..... joyau  
hâche, aile, aile, .....  
aile, ..... hâche, hâche

Niveau 5 : hâche, aile, hâche, hâche  
joyau, ..... hâche  
joyau, joyau, ..... hâche  
..... hâche,  
hâche, hâche

## STREETS OF RAGE III

MEGA DRIVE

### SELECT ROUND

A la page des menus, appuie sur le haut de la manette et sur B en même temps. Va maintenant dans les options pour choisir ton niveau.

### POUR JOUER A 2 AVEC LE MEME PERSONNAGE

A la page des menus, appuie en même temps sur le bas de la première manette et sur le bouton C de la seconde. Sans relâcher, appuie sur le bouton start de la première manette. Va dans l'option "2 players".

## DUNE

MEGA CD

Voici quelques conseils qui te permettront de conquérir le monde de DUNE :

- parle systématiquement à tous les personnages que tu rencontres. Ils sont parfois de très bon conseil (Jessica, Gurney, Hara, Stilgar, Thufir...sans oublier les chefs fremens).
- spécialise tes premières troupes en extraction d'épice.
- équipe tes prospecteurs épices d'un orni le plus rapidement possible. Ils gagneront ainsi du temps.
- fouille bien les sietchs. Tu y trouveras du matériel en abondance, cela t'évitera de te ruiner chez les contrebandiers.
- dote tes extracteurs d'épice de moissonneuses et d'ornis. Ils deviendront plus vite "experts" et seront plus motivés.
- ne regroupe jamais des frémens du nord et du sud dans un même sietch. Ils ne travailleront plus. Si la situation se produit, donne-leur un nouvel ordre d'affectation.
- après avoir rencontré Stilgar, regroupe tes troupes armées dans un seul sietch (le plus à l'ouest), et laisse Gurney avec eux. Ils deviendront "experts" plus rapidement.
- lorsque tu auras le don de télépathie, travaille en "carte". Ceci te permettra de donner tes ordres plus rapidement et d'avoir une vue d'ensemble de tes troupes.
- ne néglige jamais tes visions. Va rencontrer immédiatement la personne qui t'a contacté et fais ce qu'elle te conseille.
- n'envoie pas espionner des troupes armées qui ne sont pas "expertes" et bien armées.
- va d'abord attaquer de petites forteresses arkonnes, mais seulement avec des troupes "expertes en armées" et qu'au moins une des armées qui attaquent possède des modules étranges.
- ne bois pas l'eau-de-la-vie tant que Jessica ne t'en parle pas.
- pour l'assaut final du palais Harkonen : après avoir dévasté toutes les forteresses Harkonen rassemble Stilgar, Thufir, Jessica, Duncan, Gurney et Chani dans un sietch près du palais Harkonen, dispose 10 000 Fremens très motivés, armés d'atomics et enfin lance l'assaut avec Stilgar.
- serais-tu l'Elu ?

## YUMEMI MYSTERY MANSION

MEGA CD

### SALLE DES BOUGIES

Pour pouvoir ouvrir le passage secret, tu dois suivre les instructions du livre se trouvant dans la bibliothèque. Tu dois d'abord éteindre les 2 bougies qui entourent celle qui est éteinte. Enfin, allume cette dernière et le passage s'ouvrira.

### EPREUVE DES PORTES

Pour pouvoir sortir du manoir, tu dois prendre les portes dans cet ordre : 3 - 33 - 777 - 345 - 333 - 12 - 27. Utilise le cristal devant le miroir et tu sortiras de ce cauchemar !!

## WOLFCHILD

GAME GEAR

### CODES

Niveau 2 : WX9F2  
Niveau 3 : FD4RM

Niveau 4 : VGK6S  
Niveau 5 : J8TPR

POUR REUSSIR  
TOUTES LES ASTUCES : BONNE CHANCE !!  
ET POUR LA RENTREE : COURAGE !!

ALEX, GRATAIL, CHLOE  
& ANAKINE  
Les Experts.  
CLUB SEGA - BP 3009 - 94944 CRETEIL CEDEX 9

SELECT ROUND EST UN MENSUEL ÉDITÉ PAR SEGA  
DÉPÔT LÉGAL AOÛT 1993

# Select Round

SEGA

numéro

12

le mensuel du club SEGA • septembre

1994

## édito

Voilà, c'est fait, Select Round existe depuis une année !!! Ici la fête bat son plein, et l'ambiance dans notre local est au paroxysme : à force de chanter et de déguster des gâteaux d'élevages ornés des fameuses bougies qui ne s'éteignent jamais, le diagnostic est sévère : perte du souffle, extinction de voix et crise de foie, c'est ce qui s'appelle finir les vacances en beauté !! Enfin, le principal est que cela ne nous empêche pas d'écrire. Bien évidemment, nous avons aussi pensé à toi, nous t'avons préparé un petit filet garni de surprises : une planche d'autocollants exclusive au Club et une super boutique rien que pour toi !! Mais ce n'est pas tout, afin de sceller le pacte de l'amitié de cette année passée avec toi, nous allons enfin nous présenter. Nous sommes 4 (comme les saisons et le nombre de dents que je possédais à 18 mois). Je m'appelle Alex, c'est moi qui depuis un an écris l'édito et fait bosser dur les 3 autres joyeux drilles d'experts. C'est moi le Boss de fin de niveau ici !! Toutes les previews et les sorties de jeux sont faites par le jeune et intrépide Gratail. La pêche aux scoops, aux infos et toutes les photos sont brillamment assurées par la superbe et délicate fille de la bande : Chloé. Quant au travail de titan : les astuces, c'est le preux et jovial Anakine qui se décarcasse pour toi. Voilà tu connais un peu plus la brochette de boutes-en-train qui anime tous les mois ton Select Round. (Pas d'impatience, bientôt tu découvriras nos charmants minois !!) Maintenant, allons étudier de plus près tout ce que te réserve Sega pour cette dernière partie de l'année 94. PS : Je ne sais pas si c'est pour éviter la pression de la rentrée, mais tout le monde sur cette couverture a l'air de mettre les voiles sur Mars (effectivement, pour se faire oublier, c'est le top !!).

Les Experts.



Même en exil sur une autre planète,  
il est toujours aussi vorace, le bougre !!



SEGA



# Select Round numéro 12

## scoops

### ECCO, LES MAREES DU TEMPS



Tu dois le savoir, notre jeune dauphin revient en novembre pour une nouvelle aventure sur Megadrive. Voilà des nouvelles toutes fraîches pour toi : 25 niveaux à explorer, tous les textes du jeu sont en français, certains niveaux sont jouables à 2 simultanément, et ce n'est pas tout, tu vas te transformer en mouette, en aigle, en requin, en méduse et carrément en banc de

poissons !!! Si avec tout cela tu n'es pas dépaycé...

### SONIC & KNUCKLES

Ce jeu très mystérieux, se dévoile peu à peu. Comme je te l'ai déjà annoncé, il fonctionnera seul, avec Sonic 2 & 3, et bien sous l'insistance de Knuckles (bien déterminé à mettre la pagaille dans tout l'univers de Sonic), la cartouche marchera également avec Sonic 1 et Sonic Spinball !! Attends-toi à bien des surprises !!

### SOLEIL "d'hiver"

Replongeons-nous quelques instants dans le monde imaginaire, bercé de légendes & de sortilèges du prochain grand jeu d'aventure de Sega : Soleil. Eh bien, pour le plus grand bonheur des joueurs (ou des joueuses, comme moi) tous les textes de cette quête passionnante seront en français. Cela réchauffe le coeur de voir que les japonais pensent à nous !!

Désormais, tu sais qui fouille partout pour te trouver des scoops !!

BISES... CHLOE

### OFFRE SPECIALE CLUB

Si tu veux compléter ta collection de Select Round, découvrir toutes les supers astuces et tous les jeux testés, commande :

- les 10 premiers numéros (du n°1 au n°10) pour 45 Frs
  - les 11 premiers numéros (du n°1 au n°11) pour 51 Frs
- les frais de port sont compris. Pour les recevoir, envoie un chèque à l'ordre de SEGA, du montant correspondant à ta

commande, joins ton numéro d'adhérent, tes coordonnées complètes et envoie le tout à :

Club SEGA - BP 3009  
94944 Créteil  
Cedex 9

### CONCOURS

Pour le concours Super Street Fighter II, nous avons été "inondés" par vos bonnes réponses, bravo !! Effectivement, la réponse était : ... 8. Et le gagnant, tiré au sort, de la cartouche du jeu, se nomme : **Franck GRAMMATICO** de Marseille, félicitations !! (Bonjour le veinard !!)

# previews

## SONIC ET KNUCKLES MEGADRIVE



18 OCTOBRE

### ATTENTION, AMES SENSIBLES, PASSEZ VOTRE CHEMIN !

Oyez, oyez ! Voici que se lève un peu le voile sur la fameuse cartouche d'extension. Les rumeurs vont bon train : on suppose, on chuchote. On s'interroge, on spéculé, mais moi, Gratail m'en vais te conter quelques secrets glanés au péril de mes jours ! Sonic & Knuckles n'est autre que la fameuse extension annoncée voici quelques mois. Mais...c'est surtout un jeu unique, super-dément-génial. tu pourras y jouer avec Sonic et découvrir Knuckles sous un nouveau jour. L'échidné perfide est un personnage à part entière. Bien des surprises attendent les plus blasés ! Il peut planer, casser les murs, et aller dans des endroits inaccessibles à Sonic, ou encore s'accrocher aux murs. Enfin apprends que Sonic, Tails, et Knuckles auront des supers pouvoirs. Pour compléter le tableau, il y aura de nouveaux ennemis, des boss qui prennent tout l'écran, des machines à utiliser ou à chevaucher, des niveaux bonus et...bien sûr le Dr Robotnik (Argl !). Ce petit bijou possède des décors d'enfer, très travaillés, et les graphismes sont à tomber ! Ça va dans tous les sens à un rythme qui défie l'imagination. Bien des inventions seront au rendez-vous et resteront à découvrir ! Un dernier détail, vous pourrez utiliser cette cartouche sur SONIC I, II, III et sur Sonic Spinball. Tu en rêves, Sega, l'a fait !!! **IL N'Y A PLUS QU'À ATTENDRE SA SORTIE DANS 48 JOURS OU 1 152 HEURES, OU 69 120 MINUTES...AU SECOURS !!!**

## LE ROI LION (LION KING) MEGADRIVE, MASTER SYSTEM & GAME GEAR

### 24 MEGA POUR L'HISTOIRE FANTASTIQUE ET MERVEILLEUSE DE SIMBA, LE NOUVEAU HEROS DES STUDIOS DISNEY !!!

La naissance de Simba, le fils du roi-lion Mafusa annonce les pluies, le retour de la vie et de la prospérité. Mais dans l'ombre du trône, Scar, le frère du roi, jure la perte de ce dernier et le fait assassiner. Il rejette la faute sur Simba et le fait bannir du royaume. Commence alors pour l'enfant-roi, un long apprentissage de la vie qui devra le conduire à rétablir la vérité et la justice. Tu pourras bientôt accompagner les pas de ce jeune lionceau dans la savane. Comme dans le jeu Aladdin, tu retrouveras toute l'ambiance du film original et les différentes étapes de l'histoire. La réalisation des décors a été confiée à 15 dessinateurs des studios DISNEY, tu retrouveras également la musique du film (signée Elton John et Tim Rice, rien que ça !). 7 niveaux d'action, de plates-formes composent cette symphonie africaine où pour la première fois au monde, un animal à 4 pattes a été animé. De plus, ton personnage évolue au cours du jeu : tu commences en étant un lionceau et tu finis en étant un lion adulte !! Côté animation, Simba pourra grimper, nager, griffer...tout ce qu'il faut pour accomplir son destin divin. **UN JEU SAUVAGEMENT BEAU ET IMPRESSIONNANT !!!**



## SONIC TRIPLE TROUBLE GAME GEAR

### LE HERISSON, L'ECHIDNE ET LA BELETTE !

### CE N'EST PAS UNE FABLE DE MONSIEUR DE LA FONTAINE, QUOI QUE...

Pour les héros pas de vacances (pour Gratail, non plus, snif !), Sonic en sait quelque chose ! Le Dr Robotnik a mis au point une nouvelle arme. Il s'est entouré du tristement célèbre Knuckles et d'un nouveau venu, une belette voleuse d'émeraude, Nack. Tout ce petit monde va mettre ta Game Gear sans-dessus-dessous et tes nerfs à rude épreuve ! La réalisation est tout simplement renversante, électrisante, bouillonnante. Comme un bonheur ne vient jamais seul, je peux t'annoncer que cet épisode regorge de trouvailles sans précédent : Sonic peut faire du surf des neiges, nager à l'aide d'un propulseur sous-marin, ou naviguer dans des stages en 3 D (si, si !!!)... **UN SONIC TROIS FOIS PLUS RAPIDE, QUI VA TROIS FOIS PLUS HAUT...BREF, UN HYPER-ULTRA-SUPER SONIC !**

GRATAIL

### Concours S & K

Tu es prêt ? Allez, refaisons un nouveau concours (on va pas se gêner, non !!) Voici la question : **qui a fait la photo du logo Sonic & Knuckles, dans ce Select Round ?** Envoie ta réponse au Club, sur papier libre, avec ton numéro d'adhérent, avant le 15 octobre. Nous tirerons au sort une personne parmi les bonnes réponses, et le gagnant recevra en exclusivité dès son arrivée le jeu : Sonic & Knuckles !!! (Si tu possèdes une G.Gear ou une M.System, choisis ton jeu)

BONNE CHANCE !! **ALEX**

## la boutique du club

Voici donc les objets d'enfer, pour en savoir plus, jette-toi sur le feuillet explicatif. Et bravo à Chloé pour les somptueuses photos !!  
**ALEX, SON BOSS**



## les sorties du mois

### SHINING FORCE II MEGADRIVE

Centaures et démons des enfers s'en vont en guerre. Le troisième épisode de cette épopée héroïque t'entraîne sur les chemins houleux des maléfices divins. Qui de la lumière ou de l'ombre sortira victorieuse ? La réponse sera entre tes mains dans les jours prochains. 30 combattants disponibles, de nouveaux sorts, de nouvelles armes, des personnages parfois surprenants, des graphismes et des combats retravaillés composent cette fantaisie hors du temps.

### NIGHT TRAP MEGA-CD

Tu appartiens à une équipe de surveillance et de sécurité. Ta mission : sauver un groupe de jeunes et belles filles prises au piège d'une maison cernée par des créatures mystérieuses...seras-tu leur héros ? Plus de 1h30 de film en français sur 2 CD, où ton sang-froid et tes réflexes seront tes meilleurs amis... Avis aux amateurs !

### SONIC SPINBALL GAME GEAR

Comme une boule de flipper, qui roule... Sonic s'en donne à coeur joie. Maux de tête assurés pour Robotnik ! Des flippers géants riches et variés, des stages originaux qui en feront "tilter" plus d'un !!

### TAZ IN ESCAPE FROM MARS MEGADRIVE ET GAME GEAR

TAZ n'a plus les pieds sur Terre...mais sur Mars. Un petit martien teigneux l'enlève et l'enferme dans un zoo.

Mais l'animal ne l'entend pas de cette oreille ! L'aventure commence...6 niveaux dans des décors de dessins animés où une action rythmée n'attend que toi ! Tu découvriras dans la joie et l'allégresse, une animation étonnante : TAZ peut accélérer sa course sur les surfaces incurvées, rebondir sur les murs ou encore devenir géant ou lilliputien. TAZ te promet une rentrée nerveuse et diablement dévorante !



### ASTERIX AND THE GREAT RESCUE GAME GEAR

Astérix et Obélix parcourent les routes de l'Empire à la recherche de Panoramix. Un jeu de plates-formes adapté du jeu Megadrive. Une foule de niveaux, des graphismes superbes... Et des tas de romains à corriger !!



### DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD GAME GEAR

Le canard noir à la voix nasillarde est devenu détective. Il part à la recherche de Duck Brain, un maniaque des Oscar, les récompenses hollywoodiennes...Un jeu de plates-formes qui met en scène une des stars des studios WARNER !

**GRATAIL, ENCORE MOI !!**