

## ●ユーザーのみなさまへ

商品の開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございます。お手数ではございますが、弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけますようお願いいたします。

なお、ウラ技やゲーム内容についてのご質問には一切お答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・テレフォンサービス

# 03-5261-2356

お問い合わせ受付：月曜日と水曜日の15:00~18:00  
(祝日祭日を除きます)

※当社は本ソフトの無断複製・貸貸・中古販売は一切許可しておりません。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

© SEGA ENTERPRISES, LTD. & ATLUS 1997

T-14418G

〒162 東京都新宿区神楽坂4-8 株式会社アトラス

# ATLUS



COMPACT  
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



# PRINCESS CROWN

プリンセス クラウン

推奨年齢

全年齢

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

# ATLUS

# 注意 セガサターンCD使用上のご注意

## 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## 汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## 保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

## 文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents:U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076;Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No.1,535,999



このたびはアトラスのセガサターン専用ソフト「プリンセスクラウン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

### <目次>

- ストーリー.....4
- 操作方法.....6
- ゲームの始め方と記録.....8
- フィールド上でのアクション.....10
- ナビゲーションマップの表示.....11
- 戦闘システム.....12
- POWERゲージ・HPゲージについて.....14
- 従者について.....15
- アイテムウィンドウについて.....16
- アイテム.....17
- キャラクターの紹介.....24

キャラクターイラスト・デザイン：神谷 盛治

# ◆ストーリー◆



PUMPKIN HOUSE

SEAL CAVE

ait autrefois la route traversant l'île noyée. Mais tout contre la falaise dressaient, encore forts et vivants, des dans le crépuscule, ils avaient paru.

古き伝承において、世界を統べる魔王ヴォーグロドは **Knelt**

この世界の何処かに鎖で繋がれており、

その強大な魔力で世界を支える制裁を負っているという。

魔王の下僕である魔族達は魔王を戒める鎖の封印を解くために、そして人間達は魔族の思惑を阻止するために永きに及んで戦いを続けていた。

25年前の戦いでは、

人間界と魔族の世界がひとつのゲートによって結ばれてしまったために

多くの魔族が人間界に攻め入った。

しかし、時の女王エルファーランの活躍はすさまじく魔王軍は敗北し、

世界を平和へと導いた。

時は流れ、賢王エルファーランはこの世を去った。

しかし、その血は3人の娘に受け継がれた。

長女エリエル、次女シドラエル。

そして、末娘のグラドリエル。

そのグラドリエルが母・エルファーランの黄金に輝く冠を継承する日が

やってきた。

グラドリエル=ド=ヴァレンディア、

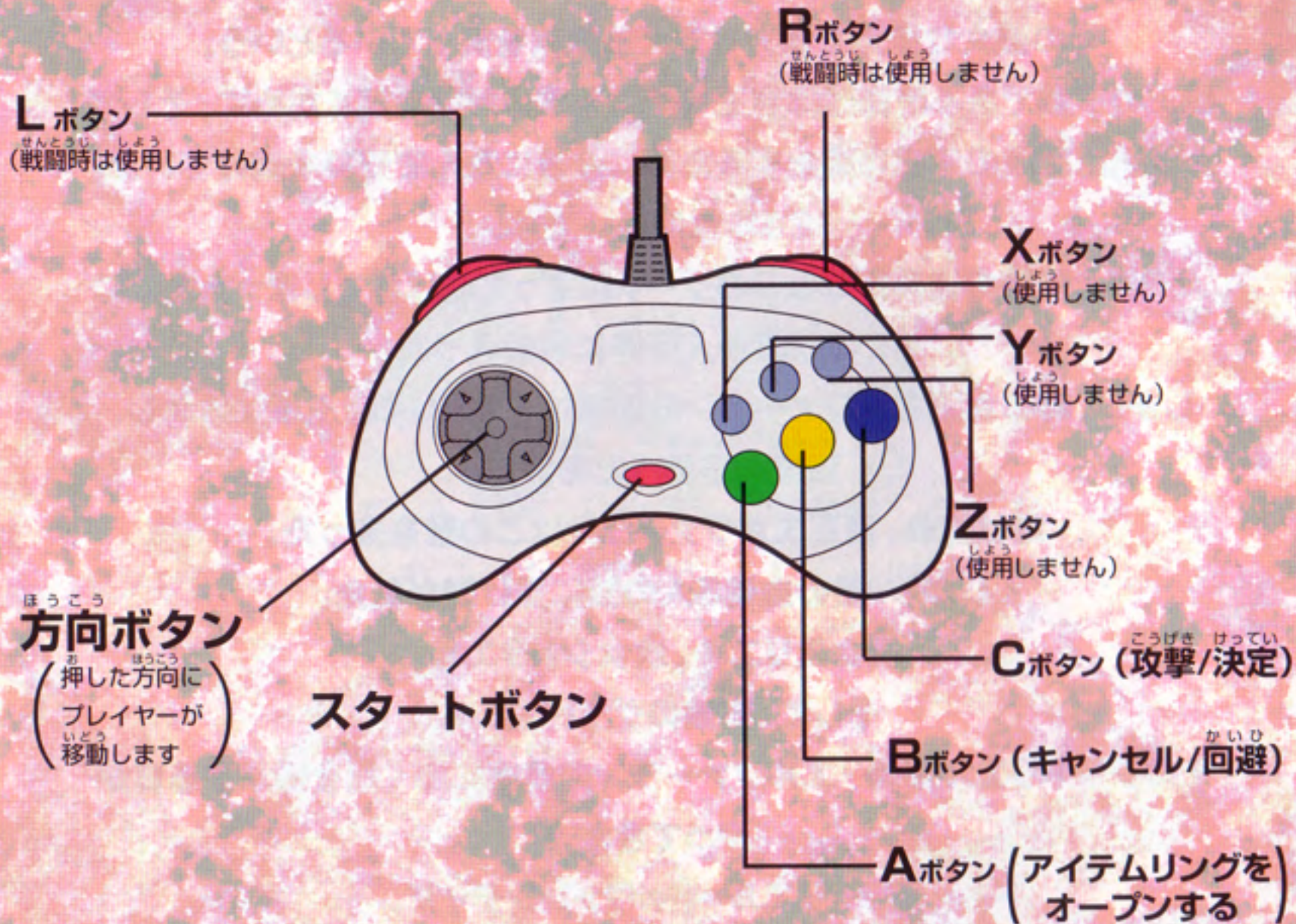
13歳の誕生日を迎えた日の事である。

しかし時を同じくして、各地に魔物が現われ

人々の生活を脅かそうとしていた……

Valendia Land

操作方法



コントロールパッドの説明 (通常時)

- 方向ボタン**
- 通常時 方向ボタン $\blacktriangle$ で、キャラクターが右方向に移動します。/ 方向ボタン $\blacktriangle\blacktriangle$ でダッシュします。方向ボタン $\blacktriangleleft$ で、キャラクターが左方向に移動します。/ 方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleleft$ でダッシュします。方向ボタン $\blacktriangleright$ で、キャラクターがしゃがみます。しゃがむとアイテムが拾えます。方向ボタン $\blacktriangleright$ で、フィールド上の奥、または手前の入口に入れます。
  - アイテムリングオープン時 方向ボタン $\blacktriangle\blacktriangle$ で、リングを回転させます。
  - 各種ウィンドウオープン時 方向ボタン $\blacktriangle\blacktriangleright\blacktriangle\blacktriangleright$ で、カーソルの移動や項目の選択を行います。
- Aボタン**
- 通常時 アイテムリングがオープンします。
- Bボタン**
- 各ウィンドウでのキャンセルができます。
- Cボタン**
- 通常時 人と会話します。/メッセージを送ります。
  - 各ウィンドウでの決定。方向ボタン $\blacktriangle$ +Cボタンで選択したアイテムを捨てる事ができます。
- Lボタン**
- 通常時 エクストラウィンドウをオープンします。
- Rボタン**
- 通常時 ナビゲーションマップをオープンします。

コントロールパッドの説明 (戦闘時)

- 方向ボタン**
- 戦闘時 方向ボタン $\blacktriangle$ で、キャラクターが右方向に移動します。/ 方向ボタン $\blacktriangle\blacktriangle$ でダッシュします。方向ボタン $\blacktriangleleft$ で、キャラクターが左方向に移動します。/ 方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleleft$ でダッシュします。方向ボタン $\blacktriangleright$ で、キャラクターがジャンプします。方向ボタン $\blacktriangleright$ で、キャラクターがしゃがみます。しゃがむとアイテムが拾えます。アイテムリングオープン時 方向ボタン $\blacktriangle\blacktriangle$ でリングを回転させます。
  - <ガード> 方向ボタンの後方入力 $\blacktriangleleft$ で敵の攻撃を防御します。
  - 回避ウィンドウオープン時 方向ボタン $\blacktriangle\blacktriangle$ で、回避方向を選択します。
- Aボタン**
- 戦闘時 アイテムリングがオープンします。
- Bボタン**
- 戦闘時 敵の攻撃時に押すと回避ウィンドウがオープンされます。
- Cボタン**
- 戦闘時 連打すると、連続攻撃をします。連続攻撃中に、押しっぱなしにすると、必殺技が出ます。方向ボタン $\blacktriangle$ +Cボタンでダッシュ攻撃を行います。
  - アイテムリングオープン時 選択したアイテムを使用します。
  - 回避ウィンドウオープン時 回避方向を選択します。

## ゲームの始め方と記録

### 冒険の選択



### 最初から始める

タイトル画面でスタートボタンを押し、女の子を動かして本を選択します。(本の前で方向ボタン↓で本を拾い、Cボタンで渡します)

お話の書かれた本をおばあさんに渡して、「始めから」を選択します。するとおばあさんが、その本の内容を読み出してくれます。決定はCボタン、キャンセルはBボタンで行います。

### 続きから始める

前回の続きから遊ぶ場合は、読んでほしい本をおばあさんの所まで持って行き、読んでほしい所の「しおり」を選択します。



### 環境の選択



### ネコを選ぶ

ネコをつかまえて、おばあさんに渡すと環境を設定します。

ステレオ/モノラルの切り替え  
メッセージ速度の設定 (遅い/普通/速いの3つから選択します)

Bボタン……………キャンセル

Cボタン……………決定

### SAVE



### 冒険を記録する

冒険の記録は、宿屋の主人に話しかける事で記録することができます。冒険を中断する時は、必ず記録してから電源を切ってください。

## フィールド<sup>じょう</sup>上でのアクション

移動



木の<sup>き</sup>実<sup>み</sup>をとる



フィールド<sup>ない</sup>内の木<sup>き</sup>などに実<sup>み</sup>がなっている場合<sup>ばあい</sup>は実<sup>み</sup>の下<sup>した</sup>に行<sup>い</sup>って方向<sup>ほうこう</sup>ボタン<sup>↑</sup>で木の<sup>き</sup>実<sup>み</sup>を入手<sup>にゅうしゅ</sup>できます。(バッグが一杯<sup>いっぱい</sup>の時<sup>とき</sup>や戦闘<sup>せんとう</sup>中はできません)

アイテム<sup>ひろ</sup>を拾<sup>ひろ</sup>う



プレイヤー<sup>あしもと</sup>の足元<sup>あしもと</sup>にアイテム<sup>お</sup>が落ちて<sup>お</sup>いる場合<sup>ばあい</sup>方向<sup>ほうこう</sup>ボタン<sup>↓</sup>で、アイテム<sup>ひろ</sup>を拾<sup>ひろ</sup>う事<sup>こと</sup>ができます。



走る



方向<sup>ほうこう</sup>ボタン<sup>→→</sup>で走る<sup>はし</sup>事<sup>こと</sup>ができます。

話<sup>はな</sup>す



© ボタン

街<sup>まち</sup>などで話<sup>はな</sup>しかけたい人物<sup>じんぶつ</sup>の隣<sup>となり</sup>で © ボタン<sup>お</sup>を押<sup>お</sup>すと会話<sup>かいわ</sup>ができます。

## ナビゲーション<sup>ひょうじ</sup>マップの表示

プレイヤーが移動<sup>いどう</sup>できる状態<sup>じょうたい</sup>の時にRボタン<sup>お</sup>を押<sup>お</sup>すとマップ<sup>ひょうじ</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されます。



Rボタン (マップを開<sup>ひら</sup>く事<sup>こと</sup>ができます)



ステージ<sup>ちゅう</sup>中には幾<sup>いく</sup>つかの分岐<sup>ぶんきてん</sup>点<sup>てん</sup>がありステージの選<sup>せん</sup>択<sup>たく</sup>が可<sup>か</sup>能<sup>のう</sup>です。街<sup>まち</sup>や村<sup>むら</sup>などで家<sup>いえ</sup>の中<sup>なか</sup>に入<sup>はい</sup>る時<sup>とき</sup>は、方向<sup>ほうこう</sup>ボタン<sup>↑</sup>で家<sup>いえ</sup>に入<sup>はい</sup>る事<sup>こと</sup>ができます。

## 戦闘システム

### 戦闘中の移動について

方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ でプレイヤーを左右方向に移動させることができます。  
また、方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ or $\rightarrow\leftarrow$ でその方向にプレイヤーがダッシュします。  
方向ボタン $\leftarrow\rightarrow$ でジャンプします。

### ジャンプ



### ダッシュ



### Cボタン

攻撃を行います。

### Bボタン

回避ウィンドウが開きます。

### Aボタン

アイテムリングが開きます。

### 攻撃について

Cボタン $\Rightarrow$ 武器で攻撃を行います。  
しゃがみ状態でCボタン $\Rightarrow$ ダッシュ攻撃を行います。  
ジャンプ中にCボタン $\Rightarrow$ ジャンプ攻撃を行います。  
Cボタン連打 $\Rightarrow$ 連続攻撃を繰り返します。  
Cボタンを押し続ける $\Rightarrow$ 必殺技が出ます。  
パワーゲージが「0」だと連続攻撃や必殺技は使えません。  
連続攻撃や必殺技は大量にパワーを消費するので注意が必要です。

### 重要

#### お起上がり攻撃

ダウン中 方向ボタン $\uparrow$ + Cボタン

●パワーの回復を待っている時などに有効です。

### 防御について



方向ボタンを敵に対して後ろに入れる事で相手の攻撃を防御できます。  
防御中は、POWERが減り続けるので注意してください。

### 息切れについて



必殺技、お起上がり攻撃などで息切れをした時には回復するまで動けませんが、アイテムは使う事ができます。

### 回避について

戦闘中、Bボタンを押しっぱなしにしておくと、サイドステップかバックステップで相手の攻撃を回避する事ができます。  
回避ウィンドウが開いた状態で、サイドステップ（前方回避）でかわすか、バックステップ（後方回避）でかわすかを選択します。  
ただし、回避の準備に入った時点から、POWERは減るので注意してください。



### 〈アドバイス〉

戦闘の勝敗を決める大事なポイントがアイテムです。  
アイテムを有効に使えるかどうかで、戦闘の流れが大きく変わります。  
アイテムは、街の道具屋で買ったり、戦闘中、相手をダウンさせる事で手に入れる事ができます。

## POWERゲージ・HPゲージについて

### POWERについて

プレイヤーは、HPゲージの他にパワーゲージを持っています。パワーは時間で回復し、攻撃・回避・ガードなどの行動を行う事で消費して行きます。

必殺技やお上がり攻撃後は必ず息切れします。パワーがある程度回復するまでは動けないので注意してください。パワー増加アイテムを使えば、すぐに動けるようになります。



### レベルアップについて

戦闘以外の時は、POWERゲージが経験値のゲージに変わります。経験値のゲージが一杯になるとレベルアップします。

レベルが上がると、最大HP・攻撃力が増えます。

また現在の経験値は、従者用アイテムウィンドウ上で確認することができます。



### HPゲージについて

プレイヤーはHPと呼ばれる生命力を持っておりHPゲージとして表示されています。このHPゲージは相手の攻撃を受けると減っていきます。

HPの上限はレベルアップにより増えます。またフライパンで調理した食べ物を体力MAX時に食べると上限がUPします。

HPが0になると、ゲームオーバーです。

そうならないためにも、回復用のアイテムを使って常にHPを回復させる事が重要です。

## 従者について

プレイヤーの傍らをいつも飛び回っている従者は様々な形でプレイヤーを助けてくれます。

従者は、ドロップを取る事によってプレイヤーに役立つ行動をとるようになります。

ドロップは世界の様々な場所に隠されています。困っている人を助けたりするとお礼に貰える事もあります。

①注 エクストラバッグは従者しか持ってません。



従者を成長させるためのアイテムと、その効果のいくつかをあなただけにそっと教えましょう。

#### notice drop (ノーティスドロップ)

移動中、そのステージに出現するモンスターを最初に教えてくれます。

#### battle drop (バトルドロップ)

戦闘中、プレイヤーの危機状態の時に、敵に体当たりしてダメージを与えます。

#### cure drop (キュアドロップ)

戦闘中、プレイヤーの体力値が残り少ない時に、回復魔法を唱えてくれます。  
(アイテムは全部で8種類、その数はエクストラウィンドウで確認できます)



## アイテムウィンドウについて



アイテムを使う場合はアイテムリングを開きます。この際、現在の攻撃力、所持金、経験値が表示されます。

### アイテムの使い方

移動、戦闘中にAボタンでアイテムリングを開き方向ボタンで使用するアイテムを選択後、Cボタンで決定します。するとアイテムが使用されます。

**注** アイテムの中には、移動中に使えない物もあります。

### アイテムの捨て方

アイテムを選択後、方向ボタン+ Cボタンで、アイテムを捨てます。

## エクストラウィンドウ



### エクストラウィンドウの使い方

エクストラウィンドウとは、冒険に必要なアイテムをストックしておける袋（エクストラバッグ）を表示するウィンドウです。冒険を進めていくと徐々に数が増えていきます。

**プレイヤーが戦闘していないときにLボタンでエクストラウィンドウを開くことができます。さらにRボタンで従者用アイテムウィンドウを開くことができます。主人公が手に入れたアイテム以外にも従者専用のアイテムもバッグの中に大切に保管されています。**

### アイテムの入れ替え

方向ボタンで入れ替えたいアイテムを選択し、次にそのアイテムと入れ替えたいアイテムを選択・決定します。

### バッグの入れ替え

入れ替えたいバッグ同士を選択・決定します。

### アイテムの移動

移動させたいアイテムを選択し、次に移動させたいバッグを選択・決定します。

**注** 戦闘中は、エクストラバッグの入れ替えはできません。

### 従者用アイテムウィンドウ

Rボタンを押す事で、従者用アイテムの個数とその効果が確認できます。（アイテムにカーソルを合わせ、Cボタンを押すと確認ができます）

## アイテム

### 食品



ハートの実  
〈体力回復〉



エリクシルの実  
〈体力回復〉



ユグドラシルの実  
〈体力回復+パワー回復〉



魔法のキノコ  
〈パワー50%回復〉



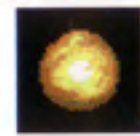
くだものケーキ  
〈体力回復〉



特大ハンバーガー  
〈体力回復〉



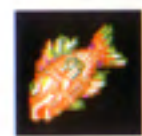
しぼりたてミルク  
〈パワー50%回復〉



ドードーの卵



ドラゴンのにく  
なまにく



さかな



とうもろこし

### 調味料



スープのもと



料理のスパイス

### 道具



料理なべ

〈食材をおいしく料理します〉

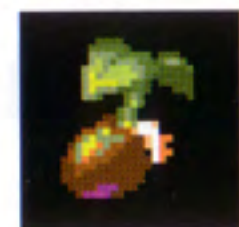


フライパン

〈食材をおいしく料理します〉

### 種

植えると40秒後にその場で何らかの効果があります。ふっとばされたプレイヤーや敵の下敷きになると枯れてしまいます。



・エリクシル草の種  
〈エリクシルの実がなります〉

・薬花草の種  
〈体力回復の花が咲きます〉

・精花草の種  
〈パワー回復の花が咲きます〉

・ばくだん草の種  
〈ばくだんが実ります〉

## 食べ物の調理の仕方

冒険の途中、主人公は調理道具や食材、調味料などのアイテムを入手する事があります。これらのアイテムを揃えると、自分で調理ができるようになります。

### 1・調理道具を選ぶ・調味料 2・食材 3・料理のでき上がり



調理道具は、何度か使っていると壊れる事があるのでその場合は、新しい道具を手に入れなければいけません。

## 道具や調味料がなくても料理が作れる？



さかば  
酒場

左の看板が目印。  
有料で、持ち込みの食材を使って調理をしてくれます。テイクアウトサービスや名物料理などを持ち帰る事ができます。  
(パン屋も同様のサービスを実施中です)

## 料理1



やきもろこし  
〈体力回復・HP最大時で最大HPがUP〉



おべんとパン  
(バター付きパン)  
〈体力回復〉



やきざかな  
〈体力回復〉



・グリルにく  
〈体力回復〉

・ドラゴンステーキ  
〈体力回復〉

## 料理2



- ・コーンスープ
- ・たまごスープ
- ・さかなのスープ
- ・にくだんごのスープ
- ・ドラゴンスープ  
〈体力回復・パワー回復〉

## 薬

### 注 薬の重ね飲みは危険!

●重ねて薬を飲むと毒になり、ダメージを受けてしまいます。



無敵の薬  
〈一定時間無敵状態〉



やせ我慢の薬  
〈やられても効かないふりをする〉



おなかの薬  
〈飲み食いの高速化〉



力持ちの薬  
〈一定時間攻撃力UP〉



打たれづよさの薬  
〈一定時間ダメージを半分にする〉



ゴブリンジュース  
〈パワー全回復〉

## 薬の調合

とある街の薬屋では薬を調合してくれます。手持ちアイテムの中から選択し、薬を調合してくれます。料金は一律です。

## 装備





下記の防具を装備すると、呪われる場合があります。  
あるいは、敵の攻撃で装備が取れてしまう場合があります。

**注** 装備の耐久度について

●ふっとばされた時に装備がはじかれる場合があります。  
耐久度数がある時ははがれて下に落ちるだけですが、耐久度数が無くなると壊れてしまいます。


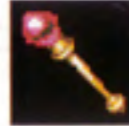
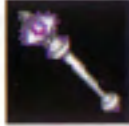


- |  |  |  |
|--|--|--|
|  <b>戦士のグローブ</b><br>〈攻撃力が10%UPします〉       |  <b>オウガのグローブ</b><br>〈攻撃力が20%UPします〉        |  <b>銀のガントレット</b><br>〈攻撃力が30%UPします〉        |
|  <b>金のガントレット</b><br>〈「会心の一撃」の確率がUPします〉  |  <b>幸運のペンダント</b><br>〈ダメージを20%OFFにします〉     |  <b>魔法のペンダント</b><br>〈ダメージを50%OFFにします〉     |
|  <b>エルフのブーツ</b><br>〈自動的に回避モードに入ります〉    |  <b>まばたきのブーツ</b><br>〈戦闘中のスピードがUPします〉     |  <b>天使のブーツ</b><br>〈ジャンプ力がUPします〉          |
|  <b>錬金の指輪</b><br>〈剣をふるたびお金が1枚出てきます〉   |  <b>飛行石の指輪</b><br>〈2段ジャンプが可能になります〉      |  <b>やけつく指輪</b><br>〈火炎でのダメージを1/2にします〉    |
|  <b>いてつく指輪</b><br>〈氷のダメージを1/2にします〉    |  <b>するどいトゲの盾</b><br>〈ガード時にカウンター攻撃を行います〉 |  <b>冷ややかな目の盾</b><br>〈ガード時にカウンター攻撃を行います〉 |
|  <b>火ふき竜の盾</b><br>〈ガード時にカウンター攻撃を行います〉 |  <b>盗賊の腕輪</b><br>〈しゃがまずアイテムを取得できます〉     |  <b>戦士の腕輪</b><br>〈自動的にガードします〉           |

## 魔法石

- |  |   |  |
|--|---|--|
|  <b>ゴルゴンの魔法石</b><br>〈石化光線の魔法〉 |  <b>バルカンの魔法石</b><br>〈火炎弾の魔法〉 |  <b>トールの魔法石</b><br>〈落雷の魔法〉  |
|  <b>ツンドラの魔法石</b><br>〈氷刃乱舞の魔法〉 |  <b>星々の魔法石</b><br>〈流星落下の魔法〉  |  <b>聖なる魔法石</b><br>〈聖なる矢の魔法〉 |
|  <b>マナのしずく</b><br>〈魔法石を回復〉    |   |  |

## 杖

**注** 1回の戦闘中に2回使用すると壊れてしまいます。

- |   |   |  |
|---|---|--|
|  <b>魔女の杖</b><br>〈敵を小動物に変えます/<br>自分のレベル半分以下の敵を小動物に変えます〉 |  <b>魔導師の杖</b><br>〈剣をあやつり攻撃〉                  |  <b>呪術師の杖</b><br>〈敵の回避とガードを封印します〉 |
|  <b>風神の杖</b><br>〈突風で間合いを開きます〉                          |  <b>ゴブリンの杖</b><br>〈ゴブリンを使い、体当りをさせアイテムを出させます〉 |  |

## 投げる



戦士の剣

〈投げて攻撃〉  
通常ダメージを与えます



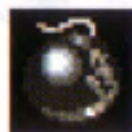
魔法の剣

〈投げて攻撃〉  
敵をぶっとばし、その際  
アイテムが出る事もあり  
ます



手なげオノ

〈投げて攻撃〉  
放物線で飛ばして連続ヒ  
ットします



ばくだん

〈投げて攻撃〉  
地面について少ししてから  
爆発します



聖水

〈霊系のみ有効、聖なる炎が広がります〉

## その他(宝石)



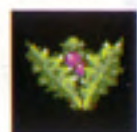
ダイヤモンド

高い値段で売れます。ある場所に行くと魔法石に加工してもら  
えます。

## 薬の材料



ムシの粉



葉がギザギザの草



葉のまるい草



葉がとがった草

## 巻物



ゴム化の呪文

〈装備を壊れなくします〉



大地震の呪文

〈地震を起こして攻撃します〉



魔炎剣の呪文

〈一定時間剣に火の属性をやどらせて  
火に弱い敵に大ダメージを与えます〉



雷神剣の呪文

〈一定時間剣に雷の属性をやどらせ  
て雷に弱い敵に大ダメージを与えます〉



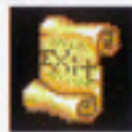
錬金術の呪文

〈敵が黄金に変わります〉



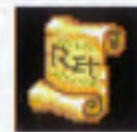
分身の呪文

〈同じ動きの分身が出現します〉



非常口の呪文

〈地下迷宮から脱出します〉



振り返りの呪文

〈最後にセーブした場所へ戻ります〉



装備強化の呪文

〈装備アイテムの耐久度をあげます〉



識別の呪文

〈呪いアイテムを見つけます〉



呪い破りの呪文

〈アイテムの呪いを解きます〉



復元の呪文

〈消費アイテムを1つ満タンに戻します〉



メッキの呪文

〈盾でレーザーを反射させます〉



聖なる紋章

〈霊系の敵に大ダメージを与えます〉

## キャラクターの紹介

### グラドリエル＝ド＝ ヴァレンディア

ヴァレンディア王家、エルファーランの末娘にして同王国の女王。  
常に国民のためを思い、賢王とまで呼ばれた先代女王エルフ  
ーランのような女王になるために見識の冒険に出ます。



### 妖精アーリア

フェアリーウッドに住む可愛い妖精。  
ナッツビルでの事件をきっかけにグラドリエル  
と一緒に冒険の旅に出る事になります。

### エドワード＝グロースター

ちびドラゴンを連れたドラゴンスレイヤー。  
魔人と呼ばれた父ゴルゴダの血が流れる事を否定し父を殺  
すための旅を続けています。  
その青い瞳には、確たる決意の炎が揺らいでいます。  
我流で磨いた剣の腕ながらも、己の前に立ちはだかる物を  
両断する実力を持っています。



### イグニス

常にエドワードに付き従う小さな竜です。  
おとなしく、高い知能を持っています。



## ポートガス＝ クリスフォード

うみ ぎぞく よ せきがん かたあし かいぞく  
海の義族と呼ばれる隻眼、片足の海賊です。

あか ふ ま ひょうめん たいど うらはら  
キザで明るく振る舞っていますが表面の態度とは裏腹  
に、何か暗い過去を持っているようです。

なにから かこ も  
フェンシングを改良した剣で、敵を切り刻みます。



## ドレイク

あいぼう  
ポートガスの相棒でオウム。

ゆうき かしこ たす  
勇気と賢さでポートガスを助けます。

## ガブリエル

じゅうしや  
プロセルピナの従者。

ちゅうざいしん つよ  
忠誠心はあまり強くないようです。



## プロセルピナ

か き げんきいっぱい まほうつか おんな こ  
勝ち気で元気一杯な魔法使いの女の子。

もくてき しゅだん えら おもわく こと  
目的のためには手段を選ばないため思惑が行きすぎてしまう事も  
しばしばあります。

ゆ さきざき ゆ て じゃま だいまほうつか  
グラドリエルの行く先々で、行く手を邪魔します。大魔法使いの  
オババ直伝の魔法で敵とみなすものすべてに戦闘を挑みます。

## エルファーランド=ヴァレンディア

グラドリエル達姉妹の母親で先代のヴァレンディア王国の女王。生前は賢王と呼ばれ、国のため、民のためにその英知を捧げ、魔族の手から国を守りヴァレンディアに平和をもたらしました。



## ジェストナイ

先代女王エルファーランドの時代からヴァレンディア王家に仕える宮廷魔術師。様々な物事に精通し、その知識でグラドリエル女王を助けます。



## クエイン

ヴァレンディア王国の誇るカード騎士団の騎士団長。グラドリエルに剣術や戦い方を教えてくれます。



## ゴルゴダ=グロースター

先代のカード騎士団の騎士団長、そしてエドワードの父でもあります。その剛腕から繰り出される剣撃で幾多の功績をあげ国を守っていたのですが25年前のある日を境に……どうやらその辺りの事が、エドワードの旅と関係あるようです。



## エリエル=ド=ヴァレンディア

ヴァレンディア王家でエルファーランドの長女。人を思いやる心が深く、常に国や妹達の事を思っています。特に病気がちな双子の妹、シドラエルの事は心配らしくシドラエルの病気を治す方法を探すため常に本を読んでいます。



## シドラエル=ド=ヴァレンディア

ヴァレンディア王家でエルファーランドの次女。エリエルの双子の妹です。幼い頃から病気がちで、城外の世界に憧れています。自分の体の事で、姉妹やジェストナイ達に心配をかけている事を気にやんでいます。



## ジャディス

世界を支える神、ガイア神を信仰する宗教国家ヴォルガの法皇でグラドリエル達の祖父にあたります。経典の教えを民に広め、すべての物事において平等に接しているため、民からは絶大な信頼を受けています。また、武道の道に長けていることから、武王とも呼ばれています。



## リオン

若き賢者と呼ばれる魔術師。でこの世界に満ち始めた邪悪な「魔力」の存在にいち早く気付いた人物。物腰の柔らかい礼儀正しい人物で村人から好かれています。



# MONSTERS

やま どうくつちい き  
 〈山・洞窟地域〉



## DRAGON ドラゴン

地上最強の生き物として位置付けされるモンスター。

その炎はすべてを焼き付くし、その翼はあらゆる物を吹き飛ばすといわれています。

# MONSTERS

もり そうげんちい き  
 〈森・草原地域〉

## OCHREJELLY オーカーゼリー

粘液状のモンスター。  
 世界中のありとあらゆる場所に生息しています。

## DOH DOH ドードー

狂暴な野性の鳥。  
 森などに出没します。

## MYCONID マイコニッド

森などに生息するキノコのモンスター。  
 怪しげな毒を使った幻覚攻撃を得意にしています。



## GOBLINS ゴブリン

世界中に生息するイタズラが大好きなモンスター。  
 常に3匹1組がチームになって攻撃してくる。  
 森の奥のどこかには、彼等だけが知っている秘密のマーケットがあるらしい。

## TARANTULA タランチュラ

世界中の至る所に生息する巨大なクモ。  
 力強い8本の足で、獲物をつかんだ攻撃を得意とします。



# MONSTERS

みずうみ うみ ちい き  
 〈湖・海の地域〉



## FROGGER フロッガー

ちせい も じん なか きょうぼう  
 知性を持ったカエル人。中には狂暴なものもいます。  
 かのよ とくしゅ まほう つか  
 雷を呼ぶ特殊な魔法を使います。



## SIRENE セイレーン

うみ あら  
 海に現われるモンスター。



# MONSTERS

はかばちい き  
 〈墓場地域〉



## GHOST ゴースト

おも ぼろ しゅつげん  
 主に墓地などに出現するモンスター。  
 ふくう し と たましい やす  
 不遇な死を遂げた魂が、安らぎを得  
 るために生きる者の体を求めて襲い  
 かかってくると言います。



## GHOUL グール

たましい な ししゅ まりよく えいきょう う  
 魂の無い死者が、魔力の影響を受け  
 仮初の命を得て甦りました。  
 だらりと降ろされた長い手は、時に  
 姿を変え近づく者を切り刻みます。



## POLTERGEIST ポルターガイスト

## BASILISK バジリスク

つち つか ひそ  
 土の中に潜むヘビとニワトリを足  
 したようなモンスター。  
 め 自らレーザーを放ち、ピンチに  
 になったら土の中に潜るという戦い  
 を得意としています。



# MONSTERS

〈その他〉

## DOPPELGÄNGER

ドッペルゲンガー

望むがままに姿を変えるモンスター。  
相手の能力を、その姿ともども真似する能力を持っています。



## GRIFFON

グリフォン

鋭いクチバシと爪を使って攻撃してきます。  
機動力、攻撃力が高いという、なかなかやっかいなモンスター。

## BARRABIAN

バーバリアン

文字どおりの蛮族。中には戦士だったものもいるようですがそのほとんどが追い剥ぎ同然の行為を生業としています。



## DEMON

デーモン

魔王の恩恵を受け、存在を許されている魔族。  
魔王復活のために全勢力を傾けている兵隊である。  
25年前の戦争では、その鋭い爪の前に数多くの戦士や騎士が倒れていきました。