

astuces

D'ANAKINE, LE DEBONNAIRE

Soleil

MEGADRIVE

Voici une aide précieuse pour les actions importantes et pour les endroits les plus délicats du jeu. (Attention, ce n'est pas le cheminement complet, il y a des lieux à explorer qui ne figurent pas ci-dessous).

VILLAGE SOLEIL

Au début du jeu, après avoir été dans la vallée Dahlia, reviens à Soleil. Va dans le terrain de jeu à gauche dans la ville. Puis va voir la voyante (elle te donne le pouvoir de parler aux animaux). Récupère ton premier compagnon : le chien.

VALLEE DE DAHLIA

Il faut maintenant que tu apprennes à sauter. Va donc parler au lapin, il te donnera ce pouvoir.

FLEUR BRULEE

Vaincre le Boss. Attends sa transformation en 8 personnages. Frappe l'un d'eux lorsqu'il est immobile et repère bien celui qui clignote en rouge. Ne le lâche pas des yeux et frappe-le à chaque fois qu'il s'arrête. Ensuite, pour sortir, prends le chemin en bas à droite.

IRIS

Dans le village des animaux, il faut que tu participes à une course de Kart. L'astuce pour battre Charlie le guépard, c'est de lui parler avant la course. Il te proposera un marché bien intéressant. Ce nouveau compagnon est indispensable pour la suite du jeu. L'énigme de la sorcière. Voilà ce qu'il faut faire pour la résoudre : pousse sur le tapis rouge la chenille puis la fleur. Ramène ensuite la chenille sur le tapis vert. Pousse la poule sur le tapis rouge. Et enfin pousse la chenille sur le tapis rouge.

LA TOUR DE BABEL

Vaincre le Boss : la corde à forme humaine. Utilise l'épée de glace (pingouin). Il faut que tu frappes le cœur. Pour cela, lance l'épée lorsque la corde est au sol et que le cœur est tout seul.



GEORAMA

Vaincre le Boss. Utilise l'épée de glace lorsqu'il est de feu, et l'épée de feu (lion) lorsqu'il est de glace. Une fois que tu l'as battu, tu te retrouves dans la salle des arbres gelés. Utilise l'épée de glace sur l'arbre situé à gauche contre le mur.

PARADIS

La pomme d'or. Pour l'obtenir, marche sur absolument toutes les fleurs, puis va parler à l'ange en haut à gauche sur les remparts. Dans le château, à un endroit, il te faudra sauter dans le vide pour que des plates-formes apparaissent. Pour passer la porte de glace, utilise le chien Pilou (uniquement lui) et appuie sur C. Pour sortir de la Tour de Babel, parle plusieurs fois à l'homme au pied de la tour pour obtenir le Papillon. Puis utilise le papillon et le lion, ainsi tu pourras diriger l'épée jusqu'au levier.

IRIS

Pour aller dans le passé, parle à Dorothee. Ecoute son histoire et parle plusieurs fois à la petite habillée en jaune. Sors en haut du village, parle à la fleur, et fais ce qu'elle te dit. Une fois dans le passé, va dans le village des animaux et parle au Tatou dans la mare. Il faudra ensuite que tu l'utilises en le lançant pour récupérer les bottes.

DESERT DES CAMELIAS

Sers-toi du Tatou pour actionner les boutons. Au 3ème étage, tu dois trouver un passage secret dans le mur à gauche de la salle (représenté par des taches blanches au sol). Pour le trou trop long, lance le Tatou et saute sur lui pour raccourcir la distance de ton saut.

FLEUR BRULEE

Récupère le Dodo (oiseau) sur une plaque rocheuse. Trouve la salle où se trouve un personnage près d'une armure. Utilise l'épée avec Dodo pour la récupérer.

LE MAITRE DES MARIONNETTES

Utilise Ciel et le Lion. Lance l'épée sur la marionnette, puis lorsque le Maître descend pour la réparer, lance ton épée de feu sur lui.

PLAGE DES ANEMONES

Dans le village, parle à tous les personnages, ensuite parle à la Fleur sur la plage. Pour trouver l'endroit qu'elle t'indique, trouve le singe blessé sur la plage, à partir de l'animal, descends de quelques pas verticalement. Tu seras dans la zone où tu ne laisses pas de trace. Saute une fois.

VALLEE DE DAHLIA

Descends en bas à gauche, et saute par dessus la pierre et libère l'eau. Pour vaincre le Boss, utilise l'épée de glace et de feu combinée (Lion et Pingouin).

CYCLONE SUR LE LAC

Pour atteindre un bloc rouge isolé, utilise le papillon et Moa pour guider ton épée à travers le labyrinthe.

LES 5 BOSS

L'ordre de l'affrontement est aléatoire.
L'œil : utilise le lion et Moa. L'œil se trouve sous le plancher, il te faut lancer l'épée pour le toucher.
La note de musique : même épée, il faut la toucher tout en évitant de se faire projeter sur les pics.
Les mains : même épée.
Les bouches : c'est un tableau style Pac-Man, mange toutes les pommes en évitant les 4 créatures.
Le ver : marche sur tous les pavés de la salle pour les briser. Ensuite, place-toi sur une des 4 plates-formes, puis utilise le Tatou en lui faisant toucher le sol (bouton C) pour déclencher l'attaque.

BOSS FINAL

Il faut que tu le touches en premier avec l'épée Dodo et Moa, pour faire apparaître son œil. Ensuite, touche-le avec l'épée Lion et Moa pour lui retirer de l'énergie. Répète cette technique jusqu'à sa destruction. Pour finir le jeu, il faut que tu récupères ton chien après avoir parlé à tout le monde, et sors du village.

ET VOILÀ...

FÉLICITATIONS NOBLE CHEVALIER !!!

ANAKINE

A TOUS LES BOSS
QUE NOUS ALLONS AFFRONTER,
NOUS NE SOUHAITONS PAS UNE BONNE ANNEE...
ALEX, GRATAIL, CHLOE & ANAKINE
CLUB SEGA - BP 3009 - 94944 CRETEIL CEDEX 9

SELECT ROUND EST UN MENSUEL ÉDITÉ PAR SEGA
DÉPÔT LÉGAL AOÛT 1993

Select Round

le mensuel SEGA • janvier 1995

SEGA

numéro

16

édito

Ristar™



La tradition le veut et on ne va pas se gêner : tous en chœur, nous te souhaitons une très bonne année 1995 !!! Que cette nouvelle année t'apporte réussite, bonne humeur et le moins possible de "Game Over".

J'espère qu'en ce moment même, tu savoures pleinement ce que t'a apporté le bienfaiteur de l'humanité tout de rouge vêtu. Ne me dis pas que tu ne connais pas, l'acrobate des conduits de cheminée qui arbore une superbe barbe blanche 100% coton hydrophile et qui se déchaine une fois par an sur son traîneau tiré par six caribous sauvages !! Bon, maintenant parlons de l'avenir. Tu dois être comme moi, avide de savoir ce que Sega nous prépare pour cette nouvelle année. Je pense que nous ne sommes pas au bout de nos surprises. 95 va être une année musclée, entièrement dédiée au plaisir du joueur. Pour s'en convaincre, il suffit de goûter à Ristar, le premier jeu d'enfer "cuvée 95".

Allez, commençons l'année en beauté, par une petite anecdote. Pour les fêtes, une fois de plus, ma tante Lucette ne m'a pas épargné. Me sachant très joueur, elle m'a offert un bilboquet en chêne sculpté, un jokari de compétition et des osselets en plomb, spéciaux pour championnat inter centre-aérés. Mais pitié, quand comprendra-t-elle que ce sont les jeux VIDEO qui me passionnent !!

Les Experts.



SEGA



previews

scoops



BEEP BEEP !!

Deux des personnages les plus farfelus de la Warner débarquent très bientôt sur Megadrive dans un jeu intitulé : **Desert Demolition** (tout un programme !). Ai-je besoin de te présenter Beep Beep, le volatile le plus rapide de la planète, ainsi que le coyote le plus fourbe et malchanceux du grand canyon ?

Dans ce jeu de plates-formes survolté, il est possible d'être, soit dans la peau de Beep Beep, soit dans celle du coyote. Tu t'en doutes, dans un des cas il faut éviter l'autre personnage, sous peine d'être croqué par cet affamé, et dans l'autre cas, il te faudra l'attraper pour satisfaire l'appétit de ton ventre qui gargouille !!



AVIS AUX PREUX CHEVALIERS !!

1995 va être une grande année pour tous ceux qui comme moi adorent se plonger dans l'univers de magie et de légendes des jeux de rôle/aventure. En effet, après le somptueux **Story of Thor**, sortira "Light Crusader" un autre petit joyau que nous t'avons d'ailleurs déjà

présenté (son titre provisoire était "Relayer"). Quant aux amateurs de la saga des **Phantasy Star**, ils peuvent commencer à saliver : **Phantasy Star IV** sort cette année dans notre beau pays !!

BISOUS POUR 95 !! **CHLOE**

THE STORY OF THOR

MEGADRIVE



Une terrible menace s'apprête à plonger dans les ténèbres l'île lointaine du royaume d'Oasis... Ali,

un jeune et audacieux guerrier paré du bracolet d'or sacré, va entreprendre une quête difficile aux mille périls. Après s'être échoué avec son frère esquif sur la plage du royaume, une histoire fabuleuse et passionnante commence... **Story of Thor** est un jeu magique, envoûtant. La réalisation est sans faille, les graphismes sont hyper soignés, tant au niveau des décors que des créatures.

L'animation du personnage Ali, est une véritable prouesse : souple, détaillée et réaliste, elle est comparable à celle d'Aladdin, une référence en la matière. Il en résulte un plaisir de jeu

incomparable. Sa panoplie de mouvements est complète : Ali court, saute, donne des coups de pied, se bat au poignard, à l'épée, avec une arbalète, lance des projectiles, et il possède même des coups spéciaux dévastateurs !!! Ce n'est pas tout, cette aventure de 24 mega entièrement en français d'une très grande richesse possède une autre originalité : 4 génies vont accompagner Ali tout au long de sa quête. Le géant de feu, la Fée de l'eau, la plante carnivore et l'Esprit de l'ombre, tous dotés de pouvoirs surprenants, te seront d'une aide précieuse. **Story of Thor** est un jeu d'aventure immense où l'intérêt de l'action n'a d'égal que la beauté des sites à explorer. Bref, tous ceux qui se lanceront dans cette aventure exaltante, n'auront pas tort !!



ASTERIX THE POWER OF GODS

MEGADRIVE



Entre deux festins, Astérix et Obélix reviennent sur Megadrive !! Nos deux irréductibles Gaulois sont de retour pour leur sport favori : la sculpture "à la baffe" sur tête de légionnaire romain !! Pour les chasseurs, cette nouvelle aventure est directement inspirée de l'une des bandes dessinées de la série : **Le Bouclier Arverne**. Nos deux héros hirsutes se voient confier une mission de confiance par Abraracourcix le chef du village : remettre la main sur le fameux bouclier de Vercingétorix, que ce dernier remit à César après la défaite d'Alesia. Astérix et Obélix partent donc à travers la Gaule, et devront même visiter différents camps romains. Il va s'en suivre pour nos deux solides gaillards, un périple plein de rebondissements et de castagne à l'ancienne !! Il faudra cependant souvent faire travailler aussi tes méninges. Le graphisme, fin et coloré respecte scrupuleusement l'univers de la BD. Il est possible de jouer à deux simultanément, ou seul, en choisissant bien sûr son "Gaulois". Pour savourer pleinement ce jeu, demande à ta mère de te préparer un sanglier rôti.

ANAKINE & GRATAIL

MEGADRIVE

32X

COSMIC CARNAGE

A des années-lumière de notre système solaire, une étoile explose et endommage une prison interstellaire où est enfermée l'élite du crime toutes catégories confondues. Les équipages de vaisseaux-prisons vont alors s'affronter dans une lutte à mort. 8 combattants, très chatouilleux vont s'affronter à grands coups de techniques spéciales impressionnantes. Equipe-les avec des armures que tu peux choisir : épaules, bras, buste, etc. Tu pourras ainsi améliorer leurs résistances et leurs uppercuts. Sur fond de champs d'astéroïdes, de système solaire ou encore de vaisseaux... ces peintures de la baston te convient à un grand spectacle de couleurs éclatantes et de zooms avant/arrière sur les combattants : attention les yeux, ils envahissent parfois l'écran de toute leur corpulence !! Qui du serpent, de Naruto le samurai, ou encore Cyllic ou Deamon, le petit frère d'Alien régnera en Maître dans ce jeu de combat 100 % arcade. Un carnage interstellaire qui n'a rien de comique, tu l'apprendras bien assez tôt !!



AFTER BURNER "COMPLETE"

Voilà qu'arrive sur 32 X l'un des plus célèbres jeux de combat de Sega sorti en salle d'arcade. Aux commandes d'un F 14, tu vas devoir traverser les cieux hostiles de multiples contrées où une guerre aérienne sans merci fait rage. Cette version 32 X d'After Burner est la conversion parfaite et fidèle du jeu d'arcade, tant au niveau des graphismes, qu'au niveau des sensations. Tout y est : les canyons, les camps retranchés ennemis, les ravitaillements en vol et surtout les combats acharnés contre les escadrilles et l'artillerie lourde de tes adversaires très musclés. Le jeu est extrêmement rapide, surtout lorsque tu déclenches le fameux "After Burner", là ça dépote (pas de temps pour cueillir des fleurettes entre deux bosquets). Est-il nécessaire de préciser que ce jeu très viril ne s'adresse pas aux petits joueurs en culottes courtes ?



ALEX, QUI NE TESTE PAS LES JEUX POUR MAUVIETTES

les sorties du mois

RISTAR MEGADRIVE & GAME GEAR

Prépare-toi à un déluge de couleurs et d'action avec les péripéties d'une petite étoile pleine de pêche qui n'a qu'une envie : briller !! Dans ce jeu original qui regorge de trouvailles tu vas devoir aider Ristar à mettre de l'ordre dans la galaxie. Grâce à ton habileté et surtout à tes 2 bras extensibles tu vas traverser des endroits où un être normalement constitué ne tiendrait pas dix secondes. Utilise tes "biceps télescopiques" pour te projeter comme un boulet de canon sur toutes les créatures hideuses qui te cherchent des noises, pour virevolter de branche en branche, et pour escalader des falaises escarpées. Graphiquement hyper soigné, ce jeu est un régal à jouer. La raison : toutes les possibilités de mouvements du personnage et sa maniabilité exemplaire (je t'aurai prévenu !!). Et attention, malgré sa taille, Ristar va en faire baver à des Boss de fin de niveau mastodontes, bien gros et repoussants comme on les aime !!



SAMURAI SHOWDOWN MEGADRIVE

Ce jeu est franchement le plus beau jeu de baston que j'ai pu voir sur Megadrive. La réalisation des 12 combattants est somptueuse, ainsi que les lieux d'affrontement, où les couleurs sont chatoyantes. Tu me diras, la beauté des graphismes dans ce type de jeu, ce n'est pas l'essentiel. Tu as raison. Il y a aussi la jouabilité. Eh bien sur ce point aussi **Samurai Showdown** est une réussite. Nos douze poètes répondent parfaitement aux impulsions, et pour réussir les coups spéciaux, pas besoin de te passer une main derrière la tête, debout sur une jambe et faire 25 quarts de cercle avec ta manette pour arriver à en réussir un !! Et enfin, l'originalité de ce jeu, est que chacun des personnages possède soit une arme, soit un animal de combat. Un jeu indispensable pour tous les amateurs de tendresse et de romantisme.



DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD MEGADRIVE

Daffy, le célèbre canard de la Warner bien connu pour sa mauvaise humeur débarque sur 16 bit. Armé de son courage et d'un bazooka évolutif extrêmement efficace, il va devoir récupérer les 12 Oscars dérobés par le félon professeur Duck Brain. Daffy Duck va devoir explorer l'univers légendaire d'Hollywood, tout au long de six niveaux, décomposés en une vingtaine de tableaux. En un mot, il va falloir fouiller en n'hésitant pas à utiliser des bâtons de dynamite et le bazooka à bulles. Une fois de plus, on retrouve bien l'ambiance du dessin animé, et un soin particulier a été apporté à l'animation du canard le plus grincheux de la planète !!



ALEX & ANAKINE

CONCOURS

Je remarque qu'il y a un vivier de gourmands au Club, vous avez bien raison !! Bien, passons aux choses sérieuses. La réponse à la question était bien sûr : "le poêle de compétition de tante Lucette". Voici les 5 gagnants du coffret de figurines et de la boîte de 36 Barres Lion Nestlé : **Julien Besson, Florence Rossignol, Christophe Jacques, Pascal Lamboley et Germain Boutet.**

Et voici les 5 gagnants de la boîte de 36 Barres Lion Nestlé : **Ludovic Bourdoun, Nicolas Létard, Delphine Notta, Romuald Chaignon, et André Nadoni.** Bravo et bon miam à tous !! Allez, puisque tout le monde est en pleine forme, attaquons un nouveau concours.

Question : quel est l'allié le plus petit d'Ali ? Envoie ta réponse au Club, sur papier libre, avec ton numéro d'adhérent, avant le 1er février. Nous tirerons au sort une personne parmi les bonnes réponses, et le gagnant recevra le jeu Ristar sur sa console. (Si tu possèdes une M.System, choisis ton jeu)

HAPPY NEW YEAR & GOOD LUCK !!!

ALEX

